

Übersicht Glück (Standard)

Effekt	Kosten	Einschränkung	Besonderheiten
Bonus von +20 auf Attribut oder Fertigkeit für die Dauer <u>einer</u> Probe	1 Glückspunkt	Maximal +40	
Schaden um 5 reduzieren	1 Glückspunkt	Maximal -10	Ankündigen, bevor der SL den Schaden auswürfelt!
Schädliche Tabellen um eine Stufe mildern	2 Glückspunkte	Maximal -1 Stufe	Ankündigen, bevor auf die Tabelle gewürfelt wird!
Glück einsetzen, um eine lebensgefährliche Situation zu entschärfen	4 Glückspunkte		Sitzen mehrere SC in der Patsche, so muss jeder 4 Punkte opfern!
Einen eigenen Würfelwurf wiederholen	3 Glückspunkte	eine Wiederholung	Zweites Ergebnis gilt unwiderruflich!
Mitspieler oder den SL zur Wiederholung eines Würfelwurfs zwingen	4 Glückspunkte	eine Wiederholung	Zweites Ergebnis gilt unwiderruflich!

Übersicht Glück (Helden-Modus)

Effekt	Kosten	Einschränkung	Besonderheiten
Bonus von +20 auf Attribut oder Fertigkeit für die Dauer <u>einer</u> Probe	1 Glückspunkt	Maximal +60	
Schaden um 5 reduzieren	1 Glückspunkt	Maximal -15	Ankündigen, bevor der SL den Schaden auswürfelt!
Schädliche Tabellen um eine Stufe mildern	2 Glückspunkte	Maximal -2 Stufen	Ankündigen, bevor auf die Tabelle gewürfelt wird!
Glück einsetzen, um eine lebensgefährliche Situation zu entschärfen	4 Glückspunkte		Sitzen mehrere SC in der Patsche, so muss jeder 4 Punkte opfern!
Einen eigenen Würfelwurf wiederholen	3 Glückspunkte	eine Wiederholung	Zweites Ergebnis gilt unwiderruflich!
Mitspieler oder den SL zur Wiederholung eines Würfelwurfs zwingen	4 Glückspunkte	eine Wiederholung	Zweites Ergebnis gilt unwiderruflich!